



Créer Source de Prix

Comment créer et modifier les Sources de Prix

Software Development
RIMSS Business Systems Technology

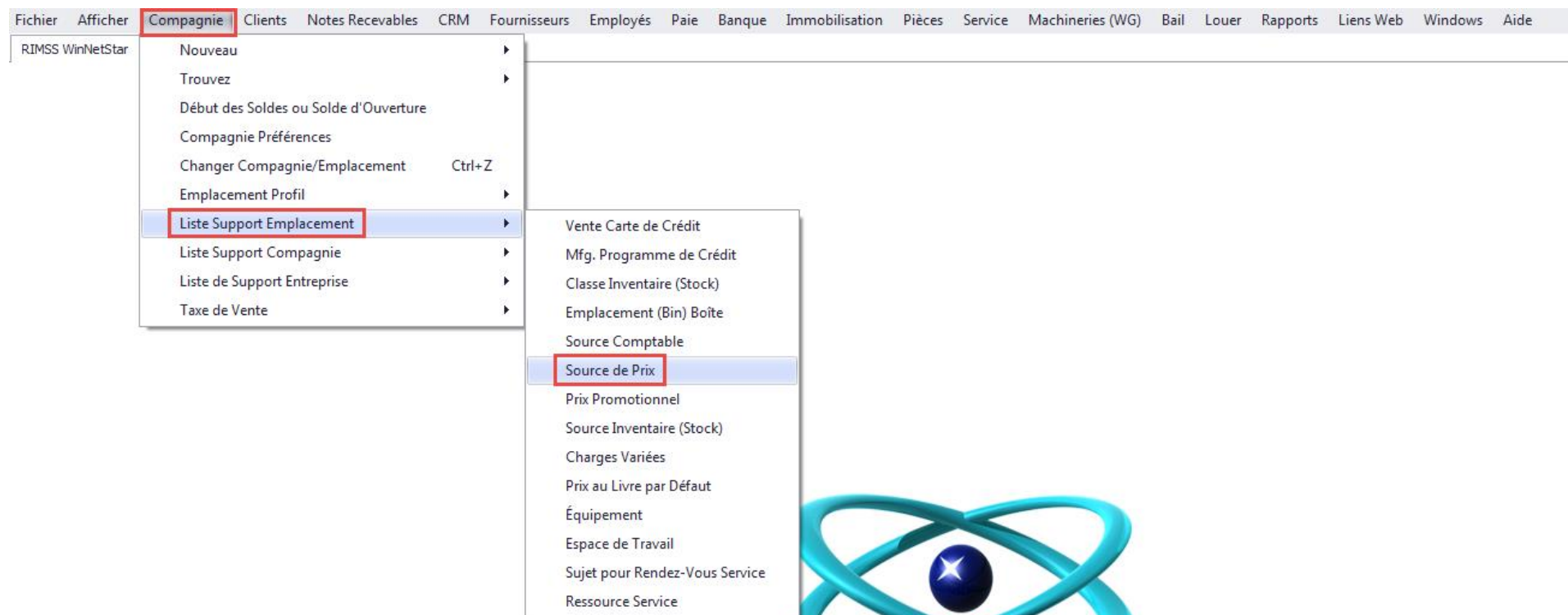
Company Confidential
Copyright ©1983-2017 RIMSS Business Systems Technology

This Document contains information proprietary to RIMSS Business Systems Technology. Use or disclosure without written permission is expressly forbidden.

La source de prix est utilisée pour définir comment les niveaux de prix dans chaque registre d'item (Master) sont calculés. Les niveaux de prix sont attribués à chaque client et déterminent le prix sur les documents de vente.

Les sources de prix sont spécifiques à l'emplacement. Si vous êtes un concessionnaire à emplacements multiples, chaque emplacement aura sa propre source de prix. Tout ajout de nouvelle (s) source (s) de prix ou tout changement à la (aux) source (s) de prix actuelle (s) devra être maintenu dans chaque site.

Pour accéder au Source de Prix allez à Compagnie → Liste de Support Emplacement → Sources de Prix



La liste des Sources de Prix s'ouvre et affiche les Sources de Prix actuelles. Pour ajouter une nouvelle Source de Prix, cliquez sur le bouton Ajouter Nouveau. Pour modifier une Source de Prix actuelle, double-cliquez sur la Source de Prix.

[Fichier](#)
[Afficher](#)
[Compagnie](#)
[Clients](#)
[Notes Recevables](#)
[CRM](#)
[Fournisseurs](#)
[Employés](#)
[Paie](#)
[Banque](#)
[Immobilisation](#)
[Pièces](#)
[Service](#)
[Machineries \(WG\)](#)
[Bail](#)
[Louer](#)
[Rapports](#)
[Liens Web](#)

[RIMSS WinNetStar](#)
[Pricing Source List](#)

[Ajouter Nouveau](#)
[Rafraîchir](#)
[Imprimer](#)
[Restaurer](#)
[Mise en Page](#)

Déposer la colonne de votre choix ICI pour grouper par cellule.

Inactive	Défaut	Numéro	Description
False	=	NAV	NAVISTAR
False	False	CAS	CASE
False	False	AGC	AGCO
False	False	KUB	KUBOTA
False	False	COST + 50	OTHER PARTS
False	False	COST + 10	COST PLUS 10 PERCENT
False	False	COST + 20	COST PLUS 20 PERCENT
False	False	Core test	
False	False	FILTER	FILTER PRICING
False	False	Markup	Markup

Pour ajouter une nouvelle source de prix, cliquez sur Ajouter Nouveau

Pour faire des modifications sur une source de prix, double clic sur la ligne pour ouvrir

Fichier
Afficher
Compagnie
Clients
Notes Recevables
CRM
Fournisseurs
Employés
Paie
Banque
Immobilisation
Pièces
S

RIMSS WinNetStar
Pricing Source List
New Pricing Source
X

Sauver
Sauver et Fermer
Sauver et Nouveau

☐ Défaut

Source des Prix

Description

☐ Inactive

Police de retour Core
0

(Expiration Core en Nombre de Jours)

☐ Permettre en Dessous du Coût

Valeur Marchant	=	Valeur Compte It...	X	Pourcentage (B)	Item Matrice (C)	Core Matrice (C)	Min. Marge % Outrep...
Cost	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
List	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Trade	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Special 1	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Special 2	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Special 3	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %

A) Sélectionner le niveau de prix correspondant avec les niveaux de prix établis

B) Entrer le pourcentage à appliquer à la Valeur de l'Item Principal pour arriver à

C) Indiquer si vous souhaitez utiliser soit la Matrice Item ou la Matrice Core pour

Item Pricing Matrix

Prix à Partir	Jusqu'à Prix	Pourcentage	Min Profit
*			

Item Pricing Matrix

Prix à Partir	Jusqu'à Prix	Pourcentage	Min Profit
*			

Entrer "Prix à Partir de" et "Jusqu'à Prix" limite(s) si vous voulez que le système marque automatiquement le prix de l'item ou du core pour les items qui tombent dans les limites déjà établies. Vous pouvez sélectionner un pourcentage de hausse de prix et un minimum de profit(\$) pour chaque limites.

1. Ajouter Source de Prix un numéro ou description abrégé.
2. Ajouter une description à la Source de Prix
3. Ajouter une police de retour de Core si nécessaire
4. Permettre la vente en dessous du prix coûtant si désiré.

Lorsque un nouveau fichier Source de Prix ouvre, tous les niveaux de prix sont définis par défaut sur Coût (Cost) X 150,00%.

☐ Défaut # Source des Prix Description

☐ Inactive Police de retour Core 0 (Expiration Core en Nombre de Jours) ☐ Permettre en Dessous du Coût

Valeur Marchant	=	Valeur Compte It...	X	Pourcentage (B)	Item Matrice (C)	Core Matrice (C)	Min. Marge % Outrep...
Cost	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
List	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Trade	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Special 1	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Special 2	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
Special 3	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %

A) Sélectionner le niveau de prix correspondant avec les niveaux de prix établis dans Item Principal.

B) Entrer le pourcentage à appliquer à la Valeur de l'Item Principal pour arriver à la Valeur Marchant désirée.

C) Indiquer si vous souhaitez utiliser soit la Matrice Item ou la Matrice Core pour chaque niveau de prix.

Chaque niveau de prix peut être calculé en cliquant sur la liste déroulante et en sélectionnant le niveau de prix utilisé pour calculer le prix de vente respectif. Certains fabricants proposent plusieurs niveaux de prix, tandis que d'autres peuvent fournir uniquement le prix de liste et le coût (Cost & List), ou uniquement la liste (List) ou uniquement le coût (Cost). L'utilisation de la Source de Prix fournira le moyen de calculer les différents niveaux de prix de vente requis.

Fichier Afficher Compagnie Clients Notes Recevables CRM Fournisseurs Employés Paie Banque Immobilisation Pièces

RIMSS WinNetStar Pricing Source List New Pricing Source X

Sauver Sauver et Fermer Sauver et Nouveau

☐ Défaut # Source des Prix Description

☐ Inactive Police de retour Core 0 (Expiration Core en Nombre de Jours) ☐ Permettre en Dessous du Coût

Valeur Marchant	=	Valeur Compte It...	X	Pourcentage (B)	Item Matrice (C)	Core Matrice (C)	Min. Marge % Outrep...
Cost	=	Cost	X	150,00 %	☐	☐	0,00 %
List	=	Description		00 %	☐	☐	0,00 %
Trade	=	Cost		00 %	☐	☐	0,00 %
Special 1	=	List		00 %	☐	☐	0,00 %
Special 2	=	Trade		00 %	☐	☐	0,00 %
Special 3	=	Special 1		00 %	☐	☐	0,00 %
	=	Special 2		00 %	☐	☐	0,00 %
	=	Special 3		00 %	☐	☐	0,00 %

A) Sélectionner le niveau d... établis dans Item Principal.

B) Entrer le pourcentage à appliquer à la Valeur de l'Item Principal pour arriver à la Valeur Marchant désirée.

C) Indiquer si vous souhaitez utiliser soit la Matrice Item ou la Matrice Core pour chaque niveau de prix.

Entrez votre niveau de prix correspondant au niveau de prix dans le registre d'item (Master) comme indiqué ci-dessous

Sauver

Sauver et Fermer

Sauver et Nouveau

☐ Défaut

Source des Prix

☐ Inactive

Police de retour Core

0

(Expiration Core en Nombre de Jours)

☐ Permettre en Dessous du Coût

Niveau de prix entré utilisant celui associé du registre de la pièce (Master)

A) Sélectionner le niveau de prix correspondant avec les niveaux de prix établis dans Item Principal.

B) Entrer le pourcentage à appliquer à la Valeur de l'Item Principal pour arriver à la Valeur Marchant désirée.

C) Indiquer si vous souhaitez utiliser soit la Matrice Item ou la Matrice Core pour chaque niveau de prix.

Entrez les pourcentages à appliquer au niveau de prix pour déterminer le prix de vente

	Valeur Marchant	=	Valeur Compte It...	X	Pourcentage (B)	Item Matrice (C)	Core Matrice (C)	Min. Marge % Outrep...
I	Cost	=	Cost	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %
	List	=	List	X	110,00 %	☐	☐	0,00 %
	Trade	=	List	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %
	Special 1	=	List	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %
	Special 2	=	Special 2	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %
	Special 3	=	Special 3	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %

Entrer un pourcentage pour chaque niveau de prix que vous utilisez.

Des matrices de prix supplémentaires peuvent être appliquées en utilisant des plages de montants pour des pourcentages de majoration supplémentaires et / ou un bénéfice en dollars minimum

☐ Défaut
 # Source des Prix
 Description

☐ Inactive
 Police de retour Core 0 (Expiration Core en Nombre de Jours)
 ☐ Permettre en Dessous du Coût

Valeur Marchant	=	Valeur Compte It...	X	Pourcentage (B)	Item Matrice (C) 2	Core Matrice (C)	Min. Marge % Outrep...
Cost	=	Cost	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %
List	=	List	X	110,00 %	☒	☐	0,00 %
Trade	=	List	X	100,00 %	☒	☐	0,00 %
Special 1	=	List	X	100,00 %	☒	☐	0,00 %
Special 2	=	Special 2	X	100,00 %	☒	☐	0,00 %
Special 3	=	Special 3	X	100,00 %	☒	☐	0,00 %

A) Sélectionner le niveau de prix correspondant avec les niveaux de prix établis dans Item Principal.

B) Entrer le pourcentage à appliquer à la Valeur de l'Item Principal pour arriver à la Valeur Marchant désirée.

C) Indiquer si vous souhaitez utiliser soit la Matrice Item ou la Matrice Core pour chaque niveau de prix.

Item Pricing Matrix 1

Prix à Partir	Jusqu'à Prix	Pourcentage	Min Profit
0,01 \$	5,00 \$	40,00 %	0,00 \$
5,01 \$	10,00 \$	30,00 %	0,00 \$
10,01 \$	50,00 \$	20,00 %	0,00 \$
50,01 \$	100,00 \$	15,00 %	0,00 \$

1. Entrer une plage de montant et un pourcentage
et
2. Mettez un crochet au niveau de prix que vous voulez appliquer le pourcentage

Entrer "Prix à Partir de" et "Jusqu'à Prix" limite(s) si vous voulez que le système marque automatiquement le prix de l'item ou du core pour les items qui tombent dans les limites déjà établies. Vous pouvez sélectionner un pourcentage de hausse de prix et un minimum de profit(\$) pour chaque limites.

Si une matrice d'Item est créée, il est important de vous assurer que votre prix n'est pas égal au prix suivant, car cela entraînera des problèmes de calcul du prix de vente. (Ex : 0,01\$ à 5,00\$ - 5.00\$ à 10,00\$) Il faut entrer 5,01\$ car si 5,00 est entré sur la deuxième ligne cela produira un problème pour le prix de vente.

En utilisant la même logique que la matrice d'Items, une matrice de Core peut être créée pour adresser n'importe quelle marge de la charge du Core. Normalement, une seule plage de prix est utilisée pour les charges de Core.

☐ Défaut

Source des Prix

Description

☐ Inactive

Police de retour Core

0

(Expiration Core en Nombre de Jours)

☐ Permettre en Dessous du Coût

Valeur Marchant	=	Valeur Compte It...	X	Pourcentage (B)	Item Matrice (C)	Core Matrice (C)	Min. Marge % Outrep...
Cost	=	Cost	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %
List	=	List	X	110,00 %	☒	☒	0,00 %
Trade	=	List	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %
Special 1	=	List	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %
Special 2	=	Special 2	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %
▶ Special 3	=	Special 3	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %

A) Sélectionner le niveau de prix correspondant avec les niveaux de prix établis dans Item Principal.

B) Entrer le pourcentage à appliquer à la Valeur de l'Item Principal pour arriver à la Valeur Marchant désirée.

C) Indiquer si vous souhaitez utiliser soit la Matrice Item ou la Matrice Core pour chaque niveau de prix.

Item Pricing Matrix

Prix à Partir	Jusqu'à Prix	Pourcentage	Min Profit
5,01 \$	10,00 \$	30,00 %	0,00 \$
10,01 \$	50,00 \$	20,00 %	0,00 \$
▶ 50,01 \$	100,00 \$	15,00 %	0,00 \$
*			

Core Pricing Matrix

Prix à Partir de	Jusqu'à Prix	Pourcentage	Min Profit
▶ 0,01 \$	10 000,00 \$	20,00 %	0,00 \$
*			

Même principe sur le Core.

Entrer "Prix à Partir de" et "Jusqu'à Prix" limite(s) si vous voulez que le système marque automatiquement le prix de l'item ou du core pour les items qui tombent dans les limites déjà établies. Vous pouvez sélectionner un pourcentage de hausse de prix et un minimum de profit(\$) pour chaque limites.

☐ Défaut
 # Source des Prix
 Description

☐ Inactive
 Police de retour Core (Expiration Core en Nombre de Jours)
 ☐ Permettre en Dessous du Coût

Valeur Marchant	=	Valeur Compte It...	X	Pourcentage (B)	Item Matrice (C)	Core Matrice (C)	Min. Marge % Outrep...
Cost	=	Cost	X	100,00 %	☐	☐	0,00 %
I List	=	List	X	110,00 %	☒	☒	0,00 %
Trade	=	List	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %
Special 1	=	List	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %
Special 2	=	Special 2	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %
Special 3	=	Special 3	X	100,00 %	☒	☒	0,00 %

- A) Sélectionner le niveau de prix correspondant avec les niveaux de prix établis dans Item Principal.
 B) Entrer le pourcentage à appliquer à la Valeur de l'Item Principal pour arriver à la Valeur Marchant désirée.
 C) Indiquer si vous souhaitez utiliser soit la Matrice Item ou la Matrice Core pour chaque niveau de prix.
- Vous avez aussi la possibilité de choisir un pourcentage minimal de marge pour chaque niveau de prix

Item Pricing Matrix

	Prix à Partir	Jusqu'à Prix	Pourcentage	Min Profit	
	5,01 \$	10,00 \$	30,00 %	0,00 \$	▲
	10,01 \$	50,00 \$	20,00 %	0,00 \$	
▶	50,01 \$	100,00 \$	15,00 %	0,00 \$	
*					

Core Pricing Matrix

	Prix à Partir de	Jusqu'à Prix	Pourcentage	Min Profit
▶	0,01 \$	10 000,00 \$	20,00 %	0,00 \$
*				

Entrer "Prix à Partir de" et "Jusqu'à Prix" limite(s) si vous voulez que le système marque automatiquement le prix de l'item ou du core pour les items qui tombent dans les limites déjà établies. Vous pouvez sélectionner un pourcentage de hausse de prix et un minimum de profit(\$) pour chaque limites.